

# Vektor

## A. PENDAHULUAN

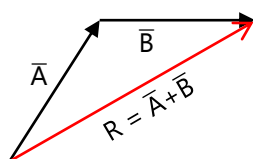
- Besaran** berdasarkan arahnya terdiri dari:
- 1) **Besaran skalar**, besaran yang tak punya arah.  
Contoh: massa ( $m$ ), panjang ( $L$ ), waktu ( $t$ ), kelajuan ( $v$ ), massa jenis ( $\rho$ ).
  - 2) **Besaran vektor**, besaran yang punya arah.  
Contoh: gaya ( $\vec{F}$ ), percepatan ( $\vec{a}$ ), kecepatan ( $\vec{v}$ ), momentum ( $\vec{p}$ ).
- Vektor** diberi nama dengan huruf kecil bergaris atas atau menyebut titik pangkal dan ujungnya.
- 1) **Anak panah** menunjuk arah yang ditunjuk vektor.
  - 2) **Besar kecilnya vektor** dilambangkan dengan besar kecilnya anak panah.
- Nilai arah vektor:**
- 1) **Vektor positif** pada koordinat kartesius arahnya ke atas (terhadap  $y$ ) atau ke kanan (terhadap  $x$ ).
  - 2) **Vektor negatif** pada koordinat kartesius arahnya ke bawah (terhadap  $y$ ) atau ke kiri (terhadap  $x$ ).
  - 3) **Vektor memiliki resultan** yang merupakan hasil dari penjumlahan, pengurangan atau perkaliannya.

## B. PENJUMLAHAN DAN PENGURANGAN VEKTOR

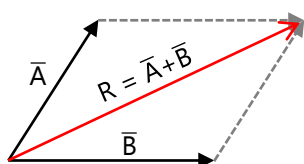
**Penjumlahan dan pengurangan** vektor digunakan untuk mencari resultan vektor.

**Resultan vektor** dapat dicari dengan menghubungkan pangkal vektor awal dengan ujung vektor akhir.

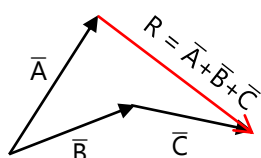
- 1) **Cara segitiga** (dua vektor)



- 2) **Cara jajar genjang** (dua vektor)



- 3) **Cara poligon** (lebih dari dua vektor)

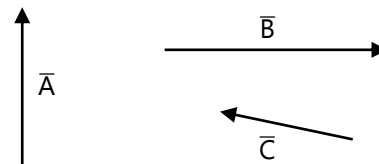


**Pengurangan vektor** dapat menggunakan sifat operasi hitung:

$$R = \vec{A} - \vec{B} = \vec{A} + (-\vec{B}) \quad (\text{berbalik arah})$$

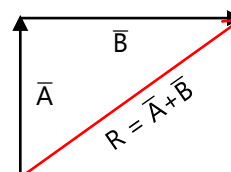
Contoh:

Jika diketahui arah vektor A, B, dan C berikut,

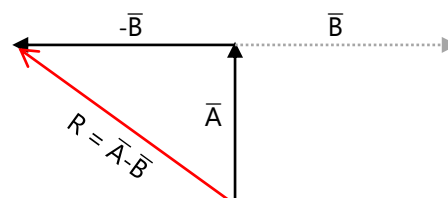


Tentukan:

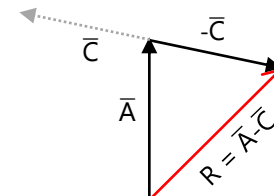
- a. Resultan  $\vec{A} + \vec{B}$



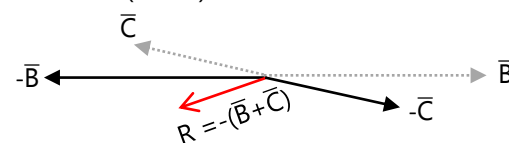
- b. Resultan  $\vec{A} - \vec{B}$



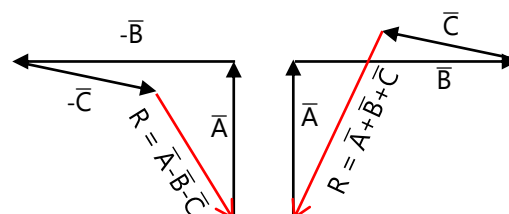
- c. Resultan  $\vec{A} - \vec{C}$



- d. Resultan  $-(\vec{B} + \vec{C})$



- e. Resultan  $\vec{A} - \vec{B} - \vec{C}$  dan  $\vec{A} + \vec{B} + \vec{C}$



**Kemungkinan resultan vektor** dapat dirumuskan:

$$|\vec{A} - \vec{B}| \leq R \leq |\vec{A} + \vec{B}|$$



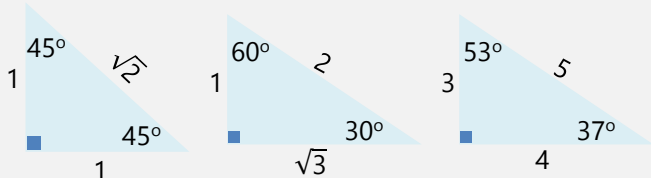
## TRIGONOMETRI SEDERHANA

Nilai perbandingan trigonometri

$$\sin \theta = \frac{\text{sisi depan sudut}}{\text{sisi miring segitiga}} \quad \tan \theta = \frac{\text{sisi depan sudut}}{\text{sisi samping sudut}}$$

$$\cos \theta = \frac{\text{sisi samping sudut}}{\text{sisi miring segitiga}} = \frac{\sin \theta}{\cos \theta}$$

Segitiga istimewa



Sudut istimewa

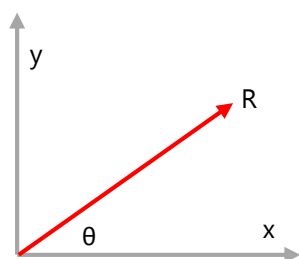
	0°	30°	45°	60°	90°	37°	53°
sin	0	1/2	1/2√2	1/2√3	1	3/5	4/5
cos	1	1/2√3	1/2√2	1/2	0	4/5	3/5
tan	0	1/3√3	1	√3	∞	3/4	4/3

## C. PENJUMLAHAN VEKTOR SECARA ANALITIK

Sebuah vektor dapat diuraikan menjadi dua buah vektor pada sumbu horizontal (x) dan sumbu vertikal (y).

Vektor tersebut terurai menjadi komponen x dan y yang saling tegak lurus dan memiliki resultan dengan arah yang merupakan vektor yang terurai itu sendiri.

Cara menentukan komponen vektor:



$$x = R \cos \theta$$

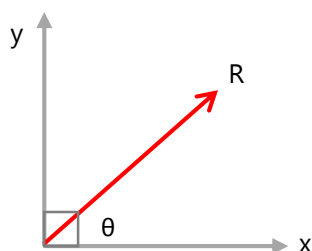
$$y = R \sin \theta$$

$$R = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$\tan \theta = \frac{y}{x}$$

Penjumlahan vektor secara analitik dapat dilakukan dalam tiga kondisi:

1) Dua buah vektor yang tegak lurus



Resultan vektor dihitung menggunakan teorema Pythagoras:

$$R = \sqrt{x^2 + y^2}$$

Arah resultan terhadap sumbu x dapat dihitung:

$$\theta = \tan^{-1} \frac{y}{x}$$

Contoh:

Gaya 4 N yang bergerak ke arah utara dan gaya 10 N yang bergerak ke barat dilambungkan dengan vektor. Tentukan resultan dan arahnya!

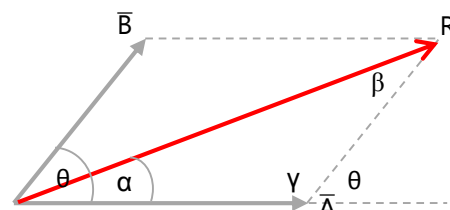
Jawab:

$$R = \sqrt{10^2 + 4^2} = \sqrt{100 + 16}$$

$$R = \sqrt{116} \quad R = 10,77 \text{ N}$$

$$\theta = \tan^{-1} \frac{4}{10} \quad \theta = 21,80^\circ \text{ (kalkulator)}$$

2) Dua buah vektor yang tidak tegak lurus



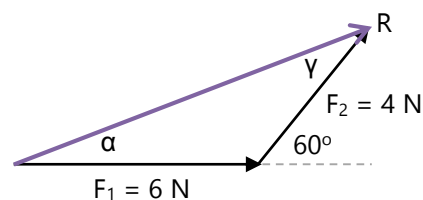
Resultan vektor dihitung menggunakan persamaan kosinus:

$$R = \sqrt{A^2 + B^2 + 2AB \cos \theta}$$

Arah resultan terhadap sumbu x dapat dihitung dengan persamaan sinus:

$$\frac{B}{\sin \alpha} = \frac{A}{\sin \beta} = \frac{R}{\sin \gamma}$$

Contoh:



Tentukan nilai resultan dan arah resultan vektor  $F_1$  dan  $F_2$ !

Jawab:

Sudut  $60^\circ$  merupakan sudut  $\theta$ .

$$R = \sqrt{6^2 + 4^2 + 2 \cdot 6 \cdot 4 \cos 60}$$

$$R = \sqrt{36 + 16 + 48,0,5}$$

$$R = \sqrt{76} \quad R = 8,71 \text{ N}$$

Dari gambar diatas, dapat kita ketahui bahwa  $\beta = 180^\circ - 60^\circ = 120^\circ$ .

$$\frac{B}{\sin \alpha} = \frac{A}{\sin \beta} \quad \frac{4}{\sin \alpha} = \frac{6}{\sin 120}$$



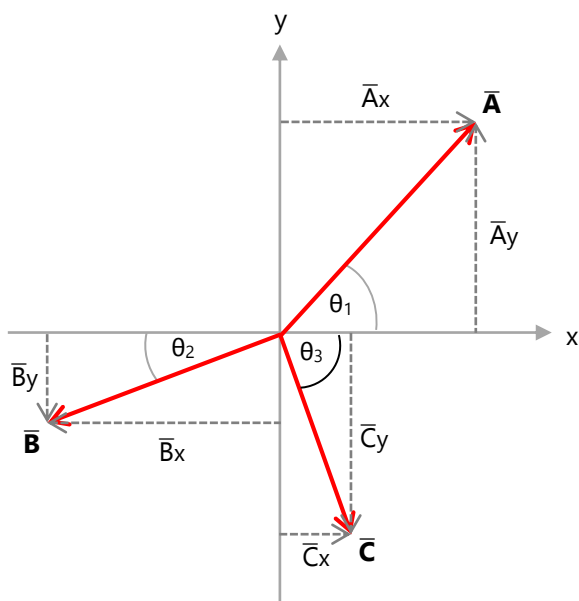
$$4 \cdot \sin 60 = 6 \cdot \sin \alpha$$

$$4 \cdot \frac{1}{2}\sqrt{3} = 6 \cdot \sin \alpha$$

$$\alpha = \sin^{-1} \frac{2\sqrt{3}}{6} \quad \alpha = 35,26^\circ \text{ (kalkulator)}$$

### 3) Lebih dari dua buah vektor

Jika terdapat lebih dari dua buah vektor, harus diketahui terlebih dahulu resultan komponen x dan y nya, sehingga menjadi dua vektor yang tegak lurus, kemudian resultan baru dapat dicari.



**Resultan komponen vektor x:**

$$\Sigma R_x = R_{x1} \pm R_{x2} \pm \dots R_{xn}$$

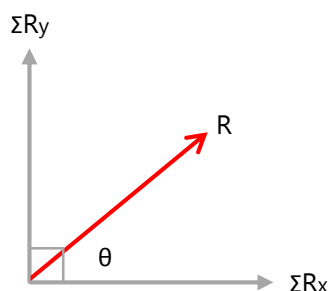
$$x = R \cos \theta$$

**Resultan komponen vektor y:**

$$\Sigma R_y = R_{y1} \pm R_{y2} \pm \dots R_{yn}$$

$$y = R \sin \theta$$

Setelah kedua komponen dihitung, maka **susunan vektor** menjadi:



**Resultan akhir vektor:**

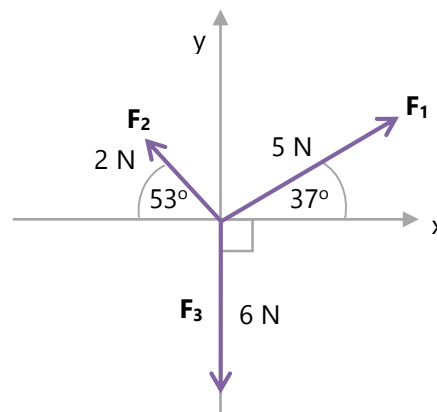
$$R = \sqrt{\Sigma R_x^2 + \Sigma R_y^2}$$

**Arah resultan vektor:**

$$\theta = \tan^{-1} \frac{\Sigma R_x}{\Sigma R_y}$$

Contoh:

Suatu benda ditarik oleh tiga buah gaya sesuai diagram dibawah. Tentukan resultan gaya dan arah perpindahan benda!



Jawab:

$$\Sigma F_x = F_{x1} - F_{x2} + F_{x3}$$

$$\Sigma F_x = F_1 \cdot \cos 37 - F_2 \cdot \cos 53 + F_3 \cdot \cos 90$$

$$\Sigma F_x = 5 \cdot \frac{4}{5} - 2 \cdot \frac{3}{5} + 6 \cdot 0$$

$$\Sigma F_x = 4 - 1,2 + 0$$

$$\Sigma F_x = 2,8 \text{ N}$$

$$\Sigma F_y = F_{y1} + F_{y2} - F_{y3}$$

$$\Sigma F_y = F_1 \cdot \sin 37 - F_2 \cdot \sin 53 + F_3 \cdot \sin 90$$

$$\Sigma F_y = 5 \cdot \frac{3}{5} + 2 \cdot \frac{4}{5} - 6 \cdot 1$$

$$\Sigma F_y = 3 + 1,6 - 6$$

$$\Sigma F_y = -1,4 \text{ N}$$

Kemudian dapat dibentuk:

$$R = \sqrt{2,8^2 + 1,4^2}$$

$$R = \sqrt{7,84 + 1,96}$$

$$R = \sqrt{9,8}$$

$$R = 3,13 \text{ N}$$

$$\theta = \tan^{-1} \frac{1,4}{2,8}$$

$$\theta = 30^\circ$$

Arah perpindahan adalah barat condong ke selatan sebesar  $30^\circ$ .

## D. PERKALIAN VEKTOR

**Perkalian vektor** terdiri dari dua, yaitu perkalian titik (dot), dan perkalian silang (cross).

**Bentuk penulisan vektor:**

1) **Vektor posisi**, ditulis dalam notasi vektor terhadap titik acuan.

Contoh: vektor posisi titik A dari O adalah  $\vec{OA}$ .



2) **Vektor basis**, ditulis dalam vektor satuan.

**Vektor satuan** sumbu x adalah  $\mathbf{i}$ , sumbu y adalah  $\mathbf{j}$ , dan sumbu z adalah  $\mathbf{k}$ .

$$\vec{a} = x.\mathbf{i} + y.\mathbf{j} + z.\mathbf{k}$$

**Panjang/nilai skalar** dari vektor yang ditulis dalam vektor basis adalah:

$$|\vec{a}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

**Perkalian skalar/titik ( $\cdot$ )** menghasilkan besaran skalar, memiliki definisi:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}||\vec{b}|\cos\theta$$

**Perkalian skalar** dengan vektor basis dengan  $\vec{a} = (x_1, y_1, z_1)$  dan  $\vec{b} = (x_2, y_2, z_2)$  diketahui dapat dihitung:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_1.x_2 + y_1.y_2 + z_1.z_2$$

**Sifat-sifat perkalian skalar:**

Identitas	$\vec{a} \cdot \vec{a} =  \vec{a} ^2$
Vektor satuan	$\mathbf{i} \cdot \mathbf{i} = \mathbf{j} \cdot \mathbf{j} = \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} = 1$ $\mathbf{i} \cdot \mathbf{j} = \mathbf{j} \cdot \mathbf{k} = \mathbf{k} \cdot \mathbf{i} = 0$
Komutatif	$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$
Distributif	$\vec{a} \cdot (\vec{b} \pm \vec{c}) = (\vec{a} \cdot \vec{b}) \pm (\vec{a} \cdot \vec{c})$
Asosiatif	$(\vec{m}.\vec{a}) \cdot (\vec{n}.\vec{b}) = (\vec{m}.\vec{n})(\vec{a} \cdot \vec{b})$
Tegak lurus	$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ , maka $\vec{a} \perp \vec{b}$

**Perkalian vektor/silang ( $\times$ )** menghasilkan besaran vektor yang tegak lurus terhadap dua vektor yang dikali silang, memiliki definisi:

$$\vec{a} \times \vec{b} = |\vec{a}||\vec{b}|\sin\theta \vec{e}$$

**Perkalian vektor** dengan vektor basis dengan  $\vec{a} = (x_1, y_1, z_1)$  dan  $\vec{b} = (x_2, y_2, z_2)$  diketahui dapat dihitung:

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = (y_1.z_2 - y_2.z_1) \mathbf{i} + (z_1.x_2 - z_2.x_1) \mathbf{j} + (x_1.y_2 - x_2.y_1) \mathbf{k}$$

**Sifat-sifat perkalian vektor:**

Identitas	$\vec{a} \times \vec{a} = 0$
Vektor satuan	$\mathbf{i} \times \mathbf{i} = \mathbf{j} \times \mathbf{j} = \mathbf{k} \times \mathbf{k} = 0$ $\mathbf{i} \times \mathbf{j} = \mathbf{k} \quad \mathbf{j} \times \mathbf{k} = \mathbf{i} \quad \mathbf{k} \times \mathbf{i} = \mathbf{j}$ $\mathbf{j} \times \mathbf{i} = -\mathbf{k} \quad \mathbf{k} \times \mathbf{j} = -\mathbf{i} \quad \mathbf{i} \times \mathbf{k} = -\mathbf{j}$
Anti-Komutatif	$\vec{a} \times \vec{b} \neq \vec{b} \times \vec{a}$ $\vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a})$
Distributif	$\vec{a} \times (\vec{b} \pm \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) \pm (\vec{a} \times \vec{c})$ $(\vec{b} \pm \vec{c}) \times \vec{a} = (\vec{b} \times \vec{a}) \pm (\vec{c} \times \vec{a})$

**Sudut dua vektor** dapat dicari menggunakan perkalian skalar.

$$\cos\theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}||\vec{b}|}$$

